



# Lernprogramm "Webanwendungen"



# Table of Contents

Lernprogramm: Erstellen einer Webanwendung . . . . .	0
--	---

# Lernprogramm: Erstellen einer Webanwendung

Sie können ArcGIS Server Manager verwenden, um eine vollständig funktionsfähige Web Mapping-Anwendung zu erstellen und bereitzustellen.

Manager führt Sie schrittweise durch den Prozess zum Auswählen der anzuzeigenden Services, Konfigurieren von Tasks und Festlegen des Erscheinungsbilds der Webanwendung. Nachdem Sie die Anwendung erstellt haben, können Sie zurückkehren und sie in Manager bearbeiten.

Wenn Sie erweiterte Anpassungen vornehmen möchten, können Sie die Anwendung in einer integrierten Entwicklungsumgebung (IDE, Integrated Development Environment) wie z. B. Microsoft Visual Studio öffnen.

**Komplexität:**  
Einsteiger

**Erforderliche Daten:**  
Eigene Daten verwenden

**Ziel:**  
Erstellen einer Webanwendung mit ArcGIS Server Manager

## *Erstellen einer Webanwendung mit ArcGIS Server Manager*

Mit den nachfolgend beschriebenen Schritten können Sie in Manager eine einfache Webanwendung erstellen, die einen Karten-Service anzeigt. Bevor Sie beginnen, müssen Sie einen Karten-Service starten. Anweisungen für diesen Schritt finden Sie im [Lernprogramm: Veröffentlichen eines Karten-Services](#).

Führen Sie zum Erstellen einer Webanwendung in Manager die folgenden Schritte aus:

Schritte:

1. Melden Sie sich bei Manager an; wenn Sie bereits angemeldet sind, klicken Sie auf die Registerkarte **Home**. Das Konto, mit dem Sie sich angemeldet haben, muss in der Gruppe **agsadmin** enthalten sein, und es muss sich um einen Administrator des Computers handeln, damit Sie eine Webanwendung erstellen können. Wenn Sie nicht sicher sind, ob es sich bei dem Konto um einen Administrator des Computers handelt, wenden Sie sich an Ihren Systemadministrator, oder zeigen Sie mit den Betriebssystemwerkzeugen die Gruppe **Administratoren** an.
2. Klicken Sie auf **Webanwendung erstellen**.
3. Geben Sie in das Textfeld **Name** einen Namen für die Anwendung ein. Dies ist der Name, unter dem die Anwendung in Manager aufgeführt wird. Geben Sie optional eine **Beschreibung** ein. Klicken Sie auf **Weiter**.
4. Wählen Sie nun den Karten-Service aus, den die Anwendung anzeigen soll. Zuerst müssen Sie eine Verbindung mit einem GIS-Server herstellen. Klicken Sie auf **Layer hinzufügen**, dann auf **GIS-Server hinzufügen**, und wählen Sie dann **ArcGIS Server Internet** als Verbindungstyp aus.
5. Geben Sie die URL des ArcGIS Server-Computers ein, mit dem die Verbindung hergestellt werden soll. Die URL hat das Format `http://<Servername>/<Instanzname>/services`. Wenn Sie z. B. eine Verbindung mit einem Computer namens "myServer" herstellen und dabei den Standardinstanznamen "arcgis" verwenden, lautet die URL `http://myServer/arcgis/services`.
6. Wenn Sie alle Verbindungsinformationen eingegeben haben, klicken Sie auf **Hinzufügen**. Eine Liste der Karten-Services des soeben hinzugefügten Servers wird angezeigt.
7. Wählen Sie einen Karten-Service aus, und klicken Sie auf **Hinzufügen**, um ihn in die Liste **Aktuelle Layer** einzufügen. Klicken Sie auf **Schließen**, um zur Liste der Layer zurückzukehren. Klicken Sie dann auf **Weiter**.
8. In diesem Bildschirm können Sie der Anwendung Tasks hinzufügen. Die Konfiguration von Tasks ist nicht Thema dieses Lernprogramms. Informationen zum Arbeiten mit Tasks in Manager

finden Sie im Thema [Konfigurieren von Tasks](#). Tasks sind optional, deshalb klicken Sie jetzt auf **Weiter**, um zum nächsten Bildschirm zu wechseln.

9. Legen Sie die Werte für **Titeltext**, **Thema** und **Webseitenlinks** fest.
  - Der **Titeltext** wird über dem obersten Banner der Anwendung und in der Titelleiste des Browserfensters angezeigt.
  - Das **Thema** legt die oberste Bannergrafik und das Farbschema der Anwendungsmenüs fest.
  - Die **Webseitenlinks** werden in der oberen Ecke der Anwendung angezeigt. Sie können die Standard-Links entfernen oder bearbeiten oder aber eigene Links hinzufügen.

Wenn Sie alle Eigenschaften festgelegt haben, klicken Sie auf **Weiter**.

10. Wählen Sie aus, welche Kartenelemente in der Anwendung aktiviert werden sollen. Folgende Elemente sind verfügbar: **Inhaltsverzeichnis**, **Übersichtskarte**, **Symbolleiste**, **Navigation**, **Maßstabsleiste**, **Zoomfaktor** und **Copyright-Text der Karte**. Jedes Element verfügt über ein Eigenschaftfenster, in dem Sie das Aussehen und die Funktion des Elements in der Webanwendung anpassen können. Sie können z. B. ein Symbol oder ein Bild für das Steuerelement "Navigation" auswählen.
11. Wenn Sie die Kartenelemente fertig konfiguriert haben, klicken Sie auf **Weiter**, um einige Informationen über die zu erstellende Anwendung zu überprüfen. Notieren Sie sich die URL, damit Sie später darauf zugreifen können. Diese URL wird außerdem auf der Registerkarte **Anwendungen** von Manager angezeigt.
12. Klicken Sie auf **Fertig stellen**, um die Webanwendung zu erstellen. Standardmäßig wird sie in einem neuen Browserfenster geöffnet. Wenn Sie eine der zuvor festgelegten Einstellungen ändern möchten, können Sie nun über die Registerkarte **Anwendungen** in Manager auf die Anwendung zugreifen.

Um erweiterte Änderungen an der Anwendung vorzunehmen, können Sie eine IDE verwenden. Die Entwickler-Hilfe enthält viele Themen darüber, wie Sie Webanwendungen mit den im Web Application Developer Framework (ADF) enthaltenen Programmierbibliotheken weiter anpassen können.